



Reglamento Tecnico 2025

Indices

1/10 Eléctrico 13.5t.....	3
1.0.0 Chasis:	3
2.0.0 Peso:	3
3.0.0 Carrocerías:	3
4.0.0 Alerón	3
5.0.0 Neumáticos y Aros	3
6.0.0 –Motor	4
7.0.0 – ESCs	4
8.0.0 Electrónica NO permitida	4
9.0.0 – Especificaciones de carrera	4
10.0.0 Baterías	5
11.0.0 Relación de Transmisión.....	5
1/8 GT Eléctrico	5
1.0.0 Chasis:	5
2.0.0 Peso:	5
3.0.0 Carrocerías:	6
4.0.0 Alerón	6
5.0.0 Neumáticos	6
6.0.0 – Motor	6
7.0.0 – ESCs	6
8.0.0 Formato de carrera	7
9.0.0 Baterías	7
10.0.0 Relación de Transmisión.....	7
1/8 GT	7
1.0.0 Reglas a utilizar	7
2.0.0 Neumáticos	7



3.0.0 Formato de carrera	7
1/5 GT	8
1.0.0 Chasis	8
2.0.0 Carrocerías	8
3.0.0 Pipa	8
4.0.0 Diferencial	8
5.0.0 Wing (alerón).....	8
6.0.0 Peso	8
7.0.0 Motores	9
8.0.0 Carburador	9
9.0.0 Insuladores	9
10.0.0 Ignición.....	9
11.0.0 Gasolina	10
12.0.0 Neumáticos	10
3.0.0 Formato de carrera	10
Notas	11

1/10 Eléctrico 13.5t

1.0.0 Chasis:

1.1.0 – Cualquier chasis que sea escala 1/10 190mm, 4wd sedan con suspensiones independiente en las 4 gomas.

2.0.0 Peso:

2.1.0 – El peso mínimo es de 1350g listo para correr (batería, carrocería y gomas incluidas).

3.0.0 Carrocerías:

3.1.0 – Son permitidas carrocerías de prototipos de la categoría eléctrico de máximo 195mm y que cumplan con las “Especificaciones Globales de Carrocerías” o siglas en ingles GBS.

3.1.1 – Cualquier carrocería que sea 190mm de modelos de serie o fabricación a escala real.

3.2.0 – NO serán permitidas carrocerías tipo lola.

3.2.1 – No permitido Camionetas, Vans, Minivans, Buses de colegio, Camión de basuras, Vehículos utilitarios, cohetes espaciales y carros de golf.

3.3.0 – No se permitirá el uso de carrocerías que no cumplan con los cortes establecidos en su fabricación.

4.0.0 Alerón

4.1.0 – Se podrá utilizar cualquier alerón a escala.

4.2.0 – Los alerones de lexan deben estar cortados por su línea de corte inferior y nunca sobrepasar el nivel máximo del techo.

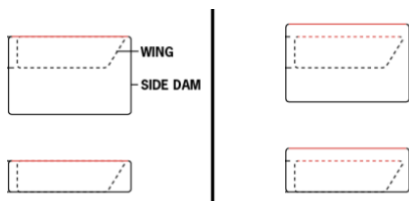
4.3.0 – Esta permitido solo un alerón trasero.

4.4.0 – Se permite el uso de placas lateras en alerón trasero. Sus dimensiones máximas permitidas son: 40mm de largo por 20mm de alto.

Imagen 1.0

Permitido

no permitido



5.0.0 Neumáticos y Aros

~~5.1.0 – Podrán utilizar cualquier neumático que sea de caucho con o sin dibujos.~~

~~5.2.0 – No se permiten neumáticos de Foam.~~

~~5.3.0 – Sera permitido cualquier tipo de aro mientras no sobresalgan de la carrocería.~~

~~5.4.0 – Los aros tienen que ser de 24mm – 26mm de ancho.~~

~~5.4.0 – Son permitidos aros sin diseño (aros tapados).~~

5.1.0 – El neumático permitido para la categoría será el modelo Hot Race 36, de expendio local, según lo acordado por consenso entre los pilotos.

5.2.0 – Esta permitido el uso mantas térmicas para calentar neumáticos.

5.3.0 – Solo será permitido el uso de un set (4 gomas) **nuevo** para todas las etapas del evento.

5.4.0 – En caso de ruptura de algún neumático o aro, debe de ser notificado a la dirección de carrera y a los corredores de la categoría para poder solicitar el cambio del mismo.

5.5.1 – No será permitido el cambio de más de un neumático por rupturas.

5.5.2 – No se considera ruptura, el desprendimiento o colapso del neumático por pegamento.

5.5.3 – El neumático colapsado debe ser remplazado por uno usado, no nuevo.

6.0.0 – Motor

6.1.0 – Motor 13.5t que NO se le pueda modificar el rotor y el tiempo.

6.1.1 – Listado de motores permitidos:

- HW QuicRun 3650 SD G2 13.5t (30404310).
- HW XeRun Justock 3650 SD G2.1 13.5t (30408010).
- Team Orion Vortex VST2 Sport 13.5t (ORI28304).
- Reedy Sonic 540-FT Fixed-Timing 13.5 Competition Brushless Motor (ASC294).

6.2.0 – No se permite modificar el tiempo de los motores.

6.3.0 – Los motores tienen que usarse tal cual como provienen de fábrica.

6.4.0 – Cualquier otro motor en el mercado con características similares a los mencionados puede ser evaluado para futura inclusión.

6.5.0 – Es permitido el remplazo de los rodamientos del motor siempre y cuando su armazón sea metálico.

Imagen 2.0

Permitido



No Permitido



6.6.0 – Está permitido el uso de abanicos para enfriar el motor.

7.0.0 – ESCs

7.1.0 – Solo se permitirán controladores de velocidad (ESC) de 60A Zero-Timing.

7.1.1 – Listado de ESC permitidos:

- Performa P1 Controller 60 A Sensor/Sensorless, 2-3S Blinky (PA9345).
- HW XeRun XR10 Justock (30112000).
- HW XeRun XR10 Justock G3 (30112003).
- Reedy Blackbox 600Z-G2 Zero-Timing Competition ESC (ASC27012).
- **HW XeRun XR10 Justock G3S (30112005).**

7.2.0 – Cualquier otro ESC en el mercado con características similares a los mencionados puede ser evaluado para futura inclusión.

7.3.0 – Esta permitido el uso de abanico para enfriar el ESC.

8.0.0 Electrónica NO permitida

8.1.0 – Todo aquel motor que tenga una connotación de modificado, aunque cumpla en lo establecido en los acápites del capítulo 6.0.0.

8.1.1 – Ejemplo de motor no permitido HW JuStock Handout Spec 13.5T (30408018).

8.2.0 – Todo motor que se le modifique el tiempo de alguna u otra forma no se permite.

8.3.0 – Todo aquel ESC que tenga connotación de modificado, aunque cumpla en lo establecido en los acápites del capítulo 7.0.0.

8.3.1 – Ejemplo de ESC no permitido HW XERUN XR10 Justock G3 Handout (30112004).

9.0.0 – Especificaciones de carrera

9.1.0 – Las clasificaciones por grupo serán de 5min. mejor vuelta.

9.1.1 – Todos los pilotos deben de salir a clasificar con el sonido de la computadora en el minuto 0.

9.2.0 – Serán tres finales de 10 min. por grupo.

9.2.1 – El resultado final se determinará con las mejores dos de las tres carreras.

9.3.0 – Los pilotos a participar deben de estar 5 min. antes en la mesa técnica para la inspección y medición de baterías.

9.3.1 – En el caso de las carreras. Si el piloto llega a la mesa técnica faltando 3min., el mismo deberá salir desde los pozos.

9.3.2 – Si el piloto llega a la mesa técnica faltando 1min., este no podrá salir a la etapa que corresponda en el momento.

9.3.2 – Al finalizar cada etapa todos los pilotos deben dejar sus carros en la mesa técnica para la inspección final.

10.0.0 Baterías

10.1.0 – Cualquier batería de LiPo 2s sin maltrato en los sellos de seguridad y que sean estuche duro (hard case).

10.2.0 – Al momento de iniciar la carrera la batería que se utiliza no debe tener más de 8.40v. En caso de sobrepasar 8.40v y ser menor de 8.44v se le permitirá descargar la batería hasta llegar a 8.40v.

10.2.1 – Si el voltaje al momento de la inspección previa a la carrera es mayor de 8.44v no se le permitirá correr en esa carrera.

11.0.0 Relación de Transmisión

11.1.0 – La relación de transmisión a utilizar debe de responder a una relación final de giro de motor no menos de 3.8:1 es decir que el motor no puede girar menos de 3.8 vueltas en lo que las gomas dan 1 vuelta.

11.2.0 – La fórmula que se utilizará para medir esta relación será $RT = (\text{spur} / \text{piñón}) \times RI$.

11.2.1 – RT = Relación de Transmisión.

– RI = Relación interna del carro. RI = Polea del diferencial / polea de la transmisión.

1/8 GT Eléctrico

1.0.0 Chasis:

1.1.0 – Chasis RTR 1/8 GTE **Serpent SER600061**.

1.1.1 – Solo se permitirán otro chasis en caso de haber corrido en el Campeonato.
anterior y estará sujeto a una aprobación técnica por parte de los demás pilotos.

1.2.0 – No se permite ningun cambio ni modificacion en piezas del chasis RTR. Debe usarse como viene de fabrica.

1.3.0 – Solo se permite reemplazar las siguientes partes: Barras, amortiguadores, Aceite de diferenciales y shocks, piezas de retencion de baterias, Servo, servo Horn, amortiguador servo saver.

1.3.1 – Se permiten adaptar Piezas de retención de baterías que no alteren las condiciones del chasis.

1.3.2 – Se permiten el uso alternativo de los Shock Tower que trae de fabrica el nuevo Chasis RTR 1/8 GTE SER600061.

2.0.0 Peso:

2.1.0 – **Peso No Definido.**

3.0.0 Carrocerías:

- 3.1.0 – Cualquier carrocería 1/8 GT avalada por reglamentos internacionales.
- 3.2.0 – No Serán permitidas carrocerías de prototipos.
- 3.3.0 – No serán permitidas carrocerías tipo lola.
- 3.4.0 – El director de carrera tendrá la última palabra al momento de permitir una carrocería.
- 3.5.0 – Es permitido performar las ventanas laterales y traseras de las carrocerías. No se deben exceder los límites de las ventanas originales.
- 3.6.0 - No es permitido la utilización de elementos adicionales para aumentar el flujo de aire hacia el interior en la carrocería.

4.0.0 Alerón

- 4.1.0 – Se podrá utilizar cualquier alerón 1/8 GT avalado por los reglamentos internacionales.
- 4.2.0 – El Alerón debe estar cortado por la línea de corte o por debajo.
- 4.3.0 – El Alerón no debe sobresalir por los lados de la carrocería ni por la parte posterior.
- 4.4.0 – En caso de usar placas laterales en el alerón, estas no deben sobrepasar la altura del mismo.

5.0.0 Neumáticos

- 5.1.0 – Los neumáticos a utilizar pueden ser de la marca que el piloto desee utilizar.
- 5.2.0 – La cantidad máxima de neumáticos está limitada a un solo set (4 gomas) nuevo, que serán marcados al principio del evento en clasificación posterior a la finalización de la misma.
- 5.2.1 – El set de goma marcado en la clasificación debe de ser el mismo a utilizar en el resto de las carreras (mangas).
- 5.3.0 – El compuesto del neumático es libre.
- 5.4.0 – El uso de mantas térmicas está permitido.
- 5.5.0 – **Prohibido el uso de gomas de Foam.**

6.0.0 – Motor

- 6.1.0 – **Dragon RC Brushless Motor, 1900KV.**
- 6.1.1 – **Queda pendiente establecer un motor de reemplazo. En caso de encontrar disponibilidad en el mercado el piloto podrá someter, sujeto a aprobación de los demás competidores, un motor de reemplazo con las especificaciones: Size 4068, 1900KV, Sensorless, procedente de china.**
- 6.2.0 – Los motores tienen que usarse tal cual como provienen de fábrica.
- 6.3.0 – No es permitido usar motores con sensores.

7.0.0 – ESCs

- 7.1.0 – **Solo se permite el uso de los siguientes modelos: Dragon RC DS-8 120A, Dragon RC DS-8 120A v2(versión 2024) y WP-SC8 RTR 120A.**
- 7.2.0 – No se permiten modificaciones Internas.



7.3.0 – No se permite la configuración de Timing a menos que TODOS los pilotos tengan la posibilidad de usarlo y estén de acuerdo con habilitar la opción.

8.0.0 Formato de carrera

8.1.0 – La clasificación será de ~~10~~ 5 minutos por grupo, pista ~~abierta~~ cerrada a mejor vuelta.

8.2.0 – Se correrán ~~dos~~ tres carreras (mangas) por grupo de 8min cada una.

9.0.0 Baterías

9.1.0 – 2 baterías Lipo 2s 7.4v.

9.2.0 – La batería permitida será Zeee Premium 8200MaH 7.4v

~~9.2.0 – Cualquier batería de 7.4v 2s sin maltrato en los sellos de seguridad y que sean estuche duro (hard case). El par de baterías no debe superar los 100 USD.~~

9.3.0 – En inspección técnica previa a la carrera las baterías que se utilizan no deben tener más de 8.40v. En caso de sobrepasar 8.40v y ser menor a 8.44v se le permitirá descargar la batería hasta llegar a 8.40v.

9.4.0 – Si el voltaje al momento de la inspección previa a la carrera es mayor de 8.44v no se le permitirá correr en esa carrera.

10.0.0 Relación de Transmisión

10.1.0 – El piñón a usar en el motor no debe pasar de 18T.

10.2.0 – La Corona del diferencial no debe modificarse (44T)

10.3.0 – No se permiten modificaciones a los piñones de fábrica de los carros RTR.

10.4.0 – Solo se permitirá el uso de una relación distinta en la excepcionalidad del punto 1.1.1 de este reglamento y esta no debe ser mayor a la relación de los chasis permitidos en la categoría.

1/8 GT

1.0.0 Reglas a utilizar

1.1.0 – Las reglas a usar en esta categoría serán las utilizadas en IFMAR.

1.1.1 – https://www.ifmar.org/wp-content/uploads/2024/03/IFMAR_wc_8thGT_track_2024%20V0.pdf

2.0.0 Neumáticos

2.1.0 – Los neumáticos a utilizar pueden ser de la marca que el piloto desee utilizar.

2.2.0 – La cantidad máxima de neumáticos está limitada a dos sets (8 gomas) de neumáticos, que serán marcados al principio del evento en clasificación posterior a la finalización de la misma.

2.3.0 – El compuesto del neumático es libre.

2.4.0 – El uso de mantas térmicas está permitido.

3.0.0 Formato de carrera

3.1.0 – La clasificación será de ~~10~~ 5 min. por grupo, pista ~~abierta~~ cerrada a mejor vuelta.

3.2.0 – Se correrán dos carreras (mangas) por grupo de 25min cada una.

1/5 GT

1.0.0 Chasis

1.1.0 –Se permitirá el uso de todos los tamaños de chasis Long 530mm/535mm, médium 510mm/515mm y short 465mm todos con un ancho total de 400mm-395mm.

1.2.0 –Tomar en cuenta que solo se permiten chasis tracción trasera (RWD).

1.2.1 –Los chasis 4WD o tracción en las cuatro ruedas no son permitidos.

2.0.0 Carrocerías

2.1.0 –Se permitirá todo tipo de carrocerías de 2 y 4 puertas.

2.2.0 –Las tomas de aire frontal es permitida siempre y cuando solo simulen las parrillas delanteras de los vehículos reales en la parte superior, en caso de no existir se puede hacer en el área inferior del radiador.

2.3.0 –Respetar siempre las líneas de cortes originales de las carrocerías.

2.3.0 –Las carrocerías tipo GTP y prototipos no son permitidas.

2.4.0 –Es permitido el uso de bómper delantero de otro modelo siempre y cuando el original no se encuentre en el mercado y este descontinuado de producción.

2.5.0 –NO es permitido ningún tipo de fusión de carrocerías de tamaños ni formas diferentes a las originales.

2.6.0 –El cristal delantero de la carrocería no puede ser modificado ni alterado de ninguna manera.

3.0.0 Pipa

3.1.0 –Es permitido el uso de cualquier tipo de pipa contemplada para la categoría.

4.0.0 Diferencial

4.1.0 –Es permitido el uso de cualquier diferencial.

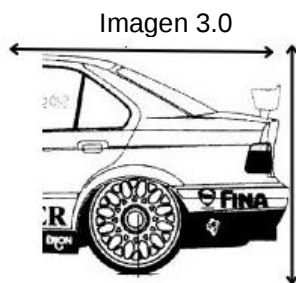
5.0.0 Wing (alerón)

5.1.0 –Es permitido cualquier alerón.

5.2.0 –No se permite que el alerón sobresalga del ancho del carro.

5.3.0 –No será permitido que el alerón sobrepase el alto del techo de la carrocería.

5.4.0 –El alerón no debe sobrepasar el bumper trasero. Ver Imagen 3.0



6.0.0 Peso

6.1.0 –El peso mínimo de todos los carros será de 10Kg.

6.1.1 –Considerando que el vehículo tiene que ser pesado con todos los componentes necesarios para correr y sin gasolina.

6.2.0 –Los carros serán pesados luego de la clasificación y luego de cada carrera (manga).

7.0.0 Motores

7.1.0 –Los motores permitidos en esta categoría son los contemplados en la siguiente lista.

- Zenoah G230
- Zenoah G240
- CY CY23RC
- Zenoah G2D
- SOLO TUNING

7.2.0 –No está permitido ningún tipo de fusiones de motor

7.3.0 –No está permitido ningún tipo de modificación de CC

7.4.0 –Los motores tienen que mantener la condición proveniente totalmente de fábrica.

7.5.0 –No se permite ningún tipo de modificación interna o externa que mejore el rendimiento o desempeño del motor.

7.6.0 –No es permitido ningún tipo de bearing diferente al de fábrica.

7.7.0 –Las medidas indicadas a continuación corresponden a las especificaciones de fábrica. Todos los motores deben cumplir con estas dimensiones, respetando las tolerancias establecidas en este reglamento.

Componente	Especificación	Tolerancia
Squish Band	0.50 mm (medido con estaño de 1 mm)	± 0.05 mm
Volumen de la Cámara de Combustión	2.30cc carbura mL (hasta llenar la bujía)	No especificada
Cámara de Escape	11.3 mm x 20.3 mm	± 0.1 mm
Cámara de Admisión	11.6 mm x 20.0 mm	± 0.1 mm
Volanta	Medida exterior: 88.90 mm Medida de aspas: 34.35 mm	± 0.15 mm

7.8.0 –Todos los vehículos deberán estar equipados con un filtro de aire (Air Box) para reducir el ruido de admisión del carburador.

8.0.0 Carburador

8.1.0 –Solo se permitirá el uso de los carburadores presentados en la siguiente lista.

- Walbro de tipo mariposa WT603
- Walbro de tipo mariposa WT668
- Walbro de tipo mariposa WT813
- Walbro de tipo mariposa WT990

8.2.0 –Todos los carburadores tienen que estar venturado a 12.7mm. No se permite ningún tipo de modificación.

8.3.0 –Es permitido usar cualquier modalidad con rodamientos o sin rodamientos de los presentados en el acápite 8.1.0.

9.0.0 Insuladores

9.1.0 –Es permitido el uso de cualquier tipo de insulador.

10.0.0 Ignición

10.1.0 –Es obligatorio mantener la ignición de fábrica del motor incluyendo su coil original.

10.2.0 –No se permite usar ningún tipo de ignición diferente a la estándar que aumente el rendimiento o prestaciones del motor.

10.4.0 –No se permite ningún tipo de volanta diferente a la original.

10.4.1 –No está permitido ningún tipo de perforación en la volanta.

10.4.2 –No esta permitido aligerar la volanta.

11.0.0 Gasolina

11.1.0 –La gasolina permitida es la de expendio general en estación de combustible.

11.2.0 –No es permitido gasolina de uso de competición.

11.3.0 –No se permite el uso de gasolina con componentes adicional de aumento de octanaje, adicional al que posee el combustible de expendio en estación de combustible común.

11.4.0 –La capacidad máxima del tanque y mangueras no de combustible no debe ser mayor de 700cc.

11.5.0 – El uso de depósitos auxiliares de combustible (Fuel Overflow tank) es obligatorio, con el objetivo de reducir o prevenir derrames de combustible en la pista. Ver Imagen 4.0 y 4.1.

11.5.1 – El depósito del combustible auxiliar debe estar vacío al momento de ingresar a la pista.

Imagen 4.0

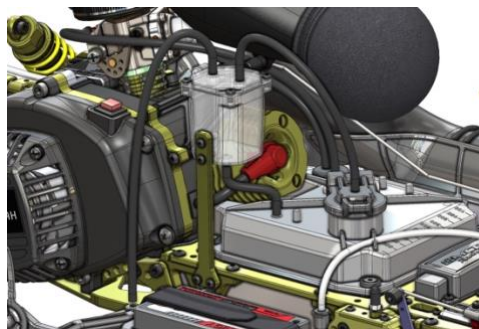


Imagen 4.1



12.0.0 Neumáticos

12.1.0 –Solo esta permitido el uso de dos pares de neumáticos (2 neumáticos) nuevos para el evento que deberán de ser colocados en el eje trasero.

12.1.1 –Este par de neumáticos debe de usarse en la clasificación y en las carreras (mangas).

12.1.2 –Estos neumáticos serán marcados luego de terminar la clasificación.

12.2.0 –Está permitido el cambio de los neumáticos delanteros por otros usados dentro del evento.

12.3.0 –Está permitido el uso de mantas térmicas (calentadores de neumáticos).

3.0.0 Formato de carrera

13.4.0 – La clasificación se organizará en grupos de hasta 6 pilotos por grupo.

13.4.1 – Cada grupo participará en 2 rondas de clasificación de 10 minutos cada una, y la clasificación se determinará según la mayor cantidad de vueltas completadas.

13.5.0 – Los 8 primeros pilotos de la clasificación avanzarán directamente al Main A.

13.6.0 – El Main A disputará una final de 30 minutos.

13.7.0 – Todos los Mains adicionales (Main B y posteriores) disputarán una final de 20 minutos cada uno con bump-up.

13.8.0 – Si el total de pilotos es de 11 o menos, se correrá una única final.

13.9.0 – En caso de haber 12 pilotos, se dividirán en dos grupos: un grupo de 7 pilotos para el Main A y un grupo de 5 pilotos para el Main B. Además, 3 pilotos del Main B podrán ascender al Main A (bump-up).

13.10.0 – En caso de haber 13 pilotos, se dividirán en dos grupos: un grupo de 7 pilotos para el Main A y un grupo de 6 pilotos para el Main B. También en este caso, 3 pilotos del Main B podrán ascender al Main A (bump-up).

14.0.0 Revisiones Técnicas



Las medidas y tolerancias deben cumplirse estrictamente para los componentes del motor, chasis y carrocerías en la categoría 1/5 Stock. Cualquier incumplimiento será considerado una irregularidad técnica y estará sujeto a las penalizaciones establecidas en el reglamento general. Estas revisiones serán aplicadas luego de cada sesión.

Las inspecciones tienen como objetivo garantizar que los carros cumplan con las especificaciones técnicas y de seguridad antes, durante y después de la competencia. En el caso específico de inspecciones de motor, serán realizadas luego de cada Final.

Procedimiento General

- Las revisiones serán llevadas a cabo por el Director de Carreras (DC) o un equipo técnico designado por el Comité de Competición (CC).
- Se inspeccionarán los componentes clave del motor, chasis y carrocería, conforme a las especificaciones técnicas detalladas en este reglamento.

Notas

1.0.0 – Cualquier inclusión o modificación que surja en estos reglamentos será considerada parte integrante de los mismos y obligará a todos los miembros a su cumplimiento.

2.0.0 – Es responsabilidad de cada miembro del club conocer y cumplir con los reglamentos establecidos.

3.0.0 – La junta directiva se reserva el derecho de realizar modificaciones al reglamento técnico cuando lo considere necesario.