

Reglamentos 2021

1/10 Eléctrico GT (17.5t)

1.0.0 Chasis:

1.1.0 -Cualquier chasis que sea 1/10 4wd, Rwd o Fwd sedan con suspensiones independiente en las 4 gomas

2.0.0 Peso:

2.1.0 -4wd peso mínimo 1380g listo para correr (batería, carrocería y gomas incluidas)

2.2.0 -Fwd o Rwd no tiene peso mínimo

3.0.0 Carrocerías:

3.1.0 -NO serán permitidas carrocerías de prototipos

3.2.0 -NO serán permitidas carrocerías tipo lola

3.2.1 -Cualquier carrocería que sea 190mm o 200mm

3.2.2 – No permitido Camionetas, Vans, Minivans, Buses de colegio, Camión de basuras, Vehículos utilitarios, cohetes espaciales y carros de golf.

3.2.3 – No se permitirá vehículos de fantasía o vehículos conceptos

3.2.4 – El director de carrera tendrá la última palabra al momento de permitir una carrocería fuera del listado adjunto.

3.2.5 – Los carros Fwd usaran carrocerías diseñadas para ese tipo de chasis.

4.0.0 Alerón

4.1.0 –Se podrá utilizar cualquier alerón a escala.

4.2.0 –Los alerones de lexan no pueden tener más de 10mm en las paredes laterales y no sobrepasar el punto máximo del techo de la carrocería.

5.0.0 Neumáticos y Aros

5.1.0 –Podrán utilizar cualquier neumático que sea de caucho con dibujos

5.2.0 –No se permiten neumáticos de Foam

5.3.0 –Sera permitido cualquier tipo de aro mientras no sobresalgan de la carrocería

5.4.0 –Los aros tienen que ser de 24mm – 26mm

5.4.0 –No se permiten aros sin diseño (aros tapados)

6.0.0 –Motor

6.1.0 –Motor 17.5t que NO se le pueda modificar el rotor

6.1.1 – Motores permitidos:

–HW QuicRun 3650 SD G2 17.5t (30404306)

–HW XeRun Justock 3650 SD G2.1 17.5t (30408011)

–Team Orion Vortex VST2 Sport 17.5 (ORI28305)

6.2.0 -No se permite modificar el tiempo de los motores.

6.3.0 –Los motores tienen que usarse tal cual como provienen de fabrica

7.0.0 –ESCs

7.1.0 –Solo se permitirán controladores de velocidad (ESC) de 60A Blinky

7.1.1 – ESC permitidos:

– Performa P1 Controller 60 A Sensor/Sensorless, 2-3S Blinky (PA9345)

– HW XeRun XR10 Justock (30112000))

8.0.0 –Especificaciones de carrera

8.1.0 –Las clasificaciones por grupo serán de 10min mejor vuelta.

8.2.0 –Serán dos finales de 10min por grupo

9.0.0 Baterías

9.1.0 –Cualquier batería de 7.40v 2s sin maltrato en los sellos de seguridad y que sean estuche duro (hard case)

9.2.0 –Al momento de iniciar la carrera la batería que se utiliza no debe tener más de 8.40v. En caso de sobrepasar 8.40v y ser menor de 8.44v se le permitirá descargar la batería hasta llegar a 8.40v. Si el voltaje al momento de la inspección previa a la carrera es mayor de 8.44v no se le permitirá correr en esa carrera.

10.0.0 Relación de Transmisión

10.1.0 –La relación de transmisión a utilizar en todos los chasis debe de responder a una relación final de giro de motor de 3.4:1 es decir que el motor no puede girar menos de 3.4 vueltas en lo que las gomas dan 1 vuelta.

10.2.0 –La fórmula que se utilizará para medir esta relación será $RT = (\text{spur} / \text{piñón}) \times RI$

10.2.1 –RT = Relación de Transmisión

–RI = Relación interna del carro. RI=Polea del diferencial / polea de la transmisión

1/10 Eléctrico 9T

1.0.0 Chasis

1.1.0 – Es permitido cualquier chasis Eléctrico de la escala 1/10 teniendo en cuenta la dimensión 190mm de ancho.

2.0.0 Carrocerías

2.1.0 – Las carrocerías permitidas son los de su categoría (190mm) aprobado por las entidades internacionales y respetando las líneas de corte de la carrocería

2.2.0 –El alerón no debe de superar el punto más alto del techo del vehículo.

2.3.0 –No es permitido ningún tipo de accesorios extras en la carrocería.

2.4.0 –No está permitido que nada exceptuando la antena sobresalga de la carrocería.

3.0.0 Motor

3.1.0 –El motor a utilizar es el 9t sin escobillas (brushless).

3.2.0 –No se permitirá motor con sensor.

4.0.0 Gomas

4.1.0 –Las gomas serán de Foam para eléctricos.

4.2.0 –No está permitido las gomas de Kevlar tampoco se permitirán las gomas de Rubber.

5.0.0 ESC

5.1.0 –El ESC o control electrónico de velocidad no puede ser mayor de 60 amp.

6.0.0 Batería

6.1.0 – Cualquier batería de 7.40v 2s sin maltrato en los sellos de seguridad y que sean estuche duro.

6.2.0 – Al momento de iniciar la carrera la batería que se utiliza no debe tener más de 8.40v. En caso de sobrepasar 8.40v y ser menor de 8.44v se le permitirá descargar la batería hasta llegar a 8.40v. Si el voltaje al momento de la inspección previa a la carrera es mayor de 8.44v no se le permitirá correr en esa carrera.

7.0.0 Peso

7.1.0 -Peso mínimo 1350g.

8.0.0 Notas

8.1.0 –Estarán permitido cualquier modificación de ajuste en los chasis respetando lo establecido en 1.1.0.

8.2.0 –La relación de transmisión es libre.

8.3.0 –Las clasificaciones por grupo serán de 10min mejor vuelta.

8.4.0 –Serán dos finales de 6min por grupo

1/5 GT

1.0.0 Chasis

- 1.1.0 –Se permitirá el uso de todos los tamaños de chasis Long 530mm/535mm, médium 510mm/515mm y short 465mm todos con un ancho total de 400mm
- 1.2.0 –Tomar en cuenta que solo se permiten chasis tracción trasera (RWD)
- 1.2.1 –Los chasis 4WD o tracción en las cuatro ruedas no son permitidos.

2.0.0 Carrocerías

- 2.1.0 –Se permitirá todo tipo de carrocerías de 2 y 4 puertas.
- 2.2.0 –Las tomas de aire frontal es permitida siempre y cuando solo simulen las parrillas delanteras de los vehículos reales en la parte superior, en caso de no existir se puede hacer en el área inferior del radiador.
- 2.3.0 –Respetar siempre las líneas de cortes originales de las carrocerías.
- 2.3.0 –Las carrocerías tipo GTP y prototipos no son permitidas.
- 2.4.0 –Es permitido el uso de bumper delantero de otro modelo siempre y cuando el original no se encuentre en el mercado y este discontinuado de producción.
- 2.5.0 –NO es permitido ningún tipo de fusión de carrocerías de tamaños ni formas diferentes a las originales.
- 2.6.0 –el cristal delantero de la carrocería no puede ser modificado ni alterado de ninguna manera.

3.0.0 Pipa

- 3.1.0 –Es permitido el uso de cualquier tipo de pipa contemplada para la categoría.

4.0.0 Diferencial

- 4.1.0 –Es permitido el uso de cualquier diferencial.

5.0.0 Wing (alerón)

- 5.1.0 –Es permitido cualquier alerón.
- 5.2.0 –No se permite que el alerón sobresalga del ancho del carro.
- 5.3.0 –No será permitido que el alerón sobrepase el alto del techo de la carrocería.

6.0.0 Peso

- 6.1.0 –El peso mínimo de todos los carros será de 22 libras o 9979g
- 6.1.1 –Considerando que el vehículo tiene que ser pesado con todos los componentes necesarios para correr y sin gasolina.
- 6.2.0 –Los carros serán pesados luego de la clasificación y luego de cada carrera (manga).

7.0.0 Motores

- 7.1.0 –Los motores permitidos en esta categoría son los contemplados en la siguiente lista.
 - Zenoah G230
 - Zenoah G240
 - CY CY23RC
 - Zenoah G2D
 - SOLO TUNING
- 7.2.0 –No está permitido ningún tipo de fusiones de motor
- 7.3.0 –No está permitido ningún tipo de modificación de CC
- 7.4.0 –Los motores tienen que mantener la condición proveniente totalmente de fábrica.
- 7.5.0 –No se permite ningún tipo de modificación interna o externa que mejore el rendimiento o desempeño del motor.

8.0.0 Carburador

- 8.1.0 –Solo se permitirá el uso de los carburadores presentados en la siguiente lista.
 - Walbro de tipo mariposa WT603
 - Walbro de tipo mariposa WT668
 - Walbro de tipo mariposa WT813

-Walbro de tipo mariposa WT990

8.2.0 –Todos los carburadores tienen que estar venturado a 12.7mm

8.3.0 –Es permitido usar cualquier modalidad con rodamientos o sin rodamientos de los presentados en el acápite 8.1.0.

9.0.0 Insuladores

9.1.0 –Es permitido el uso de cualquier tipo de insulador.

10.0.0 Inición

10.1.0 –Es obligatorio mantener la inición de fábrica del motor incluyendo su coil original.

10.2.0 –No se permite usar ningún tipo de inición que aumente el rendimiento o prestaciones del motor

10.3.0 –No es permitido chisperos adicionales o modificados a las que trae el motor de fábrica

11.0.0 Gasolina

11.1.0 –La gasolina permitida es la de expendio general en estación de combustible.

11.2.0 –No es permitido gasolina de uso de competición.

11.3.0 –No se permite el uso de gasolina con componentes adicional de aumento de octanaje, adicional al que posee el combustible de expendio en estación de combustible común.

12.0.0 Notas

12.1.0 –De surgir alguna inclusión en estos reglamentos se considerará parte del mismo y obligará a todos al cumplimiento de este.

12.2.0 –Es responsabilidad de cada miembro del club cumplir los reglamentos.

12.3.0 –Se designará en la reunión de pilotos del evento la comisión técnica de la categoría.

12.4.0 –La clasificación se realizará con 10 min. Por grupo de pista abierta y un límite máximo de 10 vueltas por piloto para lograr su mejor vuelta.

12.5.0 –Se realizarán dos finales de 15min. por grupo

12.4.0 - Reglas actualizadas el día 21 de Julio del 2020 en una reunión con 12 de los integrantes de la categoría en el año en curso.

1/10 Touring Nitro Stock

1.0.0 Chasis

1.1.0 –Se permite el uso de cualquier chasis de la categoría Touring Nitro que cumpla con el ancho máximo de 200mm.

1.2.0 –Se permite el uso de chasis con ejes cardan.

1.3.0 –Los chasis tiene que tener suspensiones independientes en los cuatro apoyos.

2.0.0 Frenos

2.1.0 –Tienen que poseer solo un freno central que pueda detener el carro en cualquier momento que sea necesario.

2.2.0 –No es permitido frenos adicionales en cualquier otra parte del carro adicional al que posee de fábrica.

3.0.0 Transmisión

3.1.0 –Es permitido solo transmisión de máximo 2 velocidades

3.2.0 –Debe de poseer un cloche capaz de mantener el carro detenido cuando este encendido y sin la necesidad del uso del freno para mantenerlo detenido.

3.3.0 –No es permitido el uso de cloche tipo centax o de movimiento axial

3.4.0 –Solo se permite el uso de cloche de zapatos centrífugos no ajustables

4.0.0 Motor

4.1.0 –No puede ser mayor de .12 (2.11cc)

4.1.1 –Solo se permite un motor de mayor capacidad siempre y cuando sea el original que venga en el carro RTR.

- 4.2.0 –Debe de ser refrigerado por aire y de forma natural.
- 4.2.1 –No se permite refrigeración mecánica.
- 4.3.0 –No es permitido motores de más de 3 puertos de admisión y 1 puerto de escape que deben de visualizarse con el pistón abajo cuando sea retirada la cabeza de enfriamiento.
- 4.4.0 –No es permitido ningún tipo de modificación en los componentes del motor.
- 4.5.0 –No se permite motores con modificaciones en el cigüeñal que mejoren el rendimiento del motor (cortes de flujo, epóxico de reducción de fricción, o pesas de balance de cigüeñal)
- 4.6.0 –No es permitido cortes en el cilindro que aumenten el flujo del combustible y el aire a la cámara de combustión.
- 4.7.0 –No se permiten modificaciones en el pistón.
- 4.8.0 –El uso de halon es opcional.
- 4.9.0 –Es permitido el uso de cajas de encendido de motor

5.0.0 Carburador

- 5.1.0 –Es permitido el uso de carburador de rotación.
- 5.2.0 –Es permitido el carburador de acordeón.
- 5.3.0 –El tamaño máximo del ventury del carburador no debe de sobrepasar los 5.50mm
- 5.4.0 –No se permite ningún tipo de aditamento que ayude al flujo de entrada de combustible o aire por el carburador.

6.0.0 Bujías

- 6.1.0 –Solo se permite el uso de bujías standard (no turbo).
- 6.2.0 –NO es permitido el uso de bujías turbo.

7.0.0 Escapes

- 7.1.0 –Es permitido cualquier tipo de escape
- 7.2.0 –El diámetro máximo interior de la salida del escape tiene que ser de 5.20mm incluyendo la tolerancia del equipo que se utilice para medir
- 7.3.0 –El escape tiene que mantener las juntas en condiciones óptimas y no permitir escapes por zonas diferentes a la establecidas.
- 7.4.0 –No está permitido derrames de aceite por las juntas del escape.
- 7.5.0 –La Longitud mínima de la salida es de 10.00mm

8.0.0 Depósito de Gasolina

- 8.1.0 –El depósito de gasolina no debe de superar la capacidad máxima de 75cc incluyendo el combustible que se encuentre en las mangueras y filtros.
- 8.2.0 –Es permitido el uso de filtros de gasolina considerando lo mencionado en el acápite 8.1.0.

9.0.0 Peso

- 9.1.0 –El peso mínimo del carro es de 1650g
- 9.2.0 –Considerar que para pesar el carro no puede incluir gasolina e incluyendo todos los componentes necesarios con el que se pone a correr en carreras, incluyendo transponder.

10.0.0 Carrocería

- 10.1.0 –Es permitido el uso de cualquier carrocería que este diseñada para esta categoría 1/10 Touring Nitro 200mm.
- 10.2.0 –Es obligatorio mantener el corte de las carrocerías respetando las líneas establecidas por el fabricante.
- 10.3.0 –Solo se permiten los orificios presentados en la siguiente lista tomando en cuenta las dimensiones que se colocan junto a cada uno.
 - Corte del bumper trasero no mayor de 50mm medido colocando el carro sobre un bloque de 10mm
 - Orificio para refrigeración y repostaje de combustible no mayor de 50mm de diámetro
 - Las ventanas delanteras y el cristal trasero pueden ser eliminados.
 - Orificio para el calentador de bujía no más de 35mm y no puede ser combinado con ningún otro orificio en la carrocería
 - Es permitido los orificios para el escape, antena y para destornillador de acceso a carburador.

10.4.0 –No será permitido eliminar las ventanas laterales traseras en caso de que el carro contemple 4 puertas.

10.5.0 –Solo se permite que sobresalga de la carrocería el escape, antena y apoyos de la carrocería al chasis

10.5.0 –Se utilizará las carrocerías prototipo solo en ocasión previamente acordada con todos los pilotos y solo en carreras específicas

11.0.0 Wing (alerón)

11.1.0 –Es permitido cualquier tipo de alerón.

11.2.0 –Solo se permite el uso de un solo alerón

11.3.0 –El alerón nunca debe sobrepasar el punto más alto del techo del carro incluyendo las paredes laterales.

11.4.0 –No es permitido el uso de alerones de materiales rígidos.

11.4.1 –Solo se puede utilizar materiales flexibles igual que el de las carrocerías.

11.5.0 –El alerón debe de fijarse a la carrocería de manera segura con tornillos.

11.5.1 –Debe de fijarse en el lugar previsto por el fabricante nunca fuera

11.6.0 –La longitud máxima que debe de existir al medir el alerón desde el punto más bajo delantero hasta el punto más alto trasero no debe de ser mayor de 50.00mm

12.0.0 Neumático

12.1.0 –Las gomas permitidas son Foam

12.2.0 –Es permitido usar gomas de 30mm de ancho en la parte trasera

12.3.0 –No es permitido las gomas de Rubber o Kevlar

12.4.0 –Solo se usará un juego de neumáticos por evento que deberá ser colocado y rodado en clasificación.

12.4.1 –En caso de cambiar los neumáticos luego de hacer su mejor tiempo en clasificación, con estos nuevos tienen que mejorar el tiempo anteriormente realizado o por lo menos dar 10 vueltas con los mismos.

12.4.2 –Tomar en cuenta que las gomas del evento deben de ser las mismas con la que se realizó la mejor vuelta en clasificación.

13.0.0 Formato de carrera

13.1.0 –La clasificación será de 10 min por grupo pista abierta a mejor vuelta.

13.2.0 –Se correrán dos carreras (mangas) por grupo de 15min cada una.