



TÄVLINGS-REGLER 1:10 Front Wheel Drive (FWD) 2WD – 2024

Ra 1. TÄVLINGSUPPLÄGG

- 1.1 Tekniskt reglemente [2024](#) gäller.
- 1.2 Tävling anordnas som "Egen tävlingsklass / Enkel bilsport". LOTS uppdateras med 2WD under 2025.
- 1.3 Licensklasser Utbildningsintyg, Debutant eller Nationell krävs. Utbildningsintyg kan skrivas ut på plats.
- 1.4 Banan öppnar minst 3 minuter innan varje heat för uppvärmning.
- 1.5 Tid för sista varv är 30 sekunder inomhus och 60 sekunder utomhus.
- 1.6 Alla bilar ska ha väl synliga siffror. Dessa skall tillhandahållas av arrangören. Siffror sätts synligt på framrutan samt sidorutan som är ut mot banan.

Ra 2. HEAT TRÄNING

- 2.1 Heat träning skall omfatta 1–2 omgångar om 6-10 minuter, där träningen utgör seedning inför kvalheaten.
- 2.2 De tre snabbaste varven i följd räknas.
- 2.3 Heatträningen körs på gemensam klocka med officiell start. Resultatet skall anslås innan kvalen.
- 2.4 Under heatträningen skall samtliga förare i heatet befinna sig på förarställningen med sin sändare påslagen. En förare som valt att inte ha sin mottagare påslagen under heatträningen kan senare INTE klaga hos arrangören på eventuell radiostörning eller svaga utslag på transponder.

Ra 3. HEAT-RACING/FINAL-KÖRNING

- 3.1 Heat körs i 6 minuter
- 3.2 Gemensam start i varje heat. Startordning enligt gällande totalresultat med F1-startrutor.
- 3.3 Vid ojämnt antal startande skall först det snabbaste heatet fyllas med fler förare.
- 3.4 Heatindelning/om-seedning sker efter varje omgång med de snabbaste till sista HEATET. Heaten byggs på totalresultatet efter föregående omgång.
- 3.5 3-7 omgångar skall köras. Dessa kan köras där enbart heat poängräknas till slutresultat eller för sortering till en sista finalomgång.
- 3.6 2-3 av de bästa heatens poäng skall räknas. (Vid 7-5 omgångar räknas 3. Vid 4 eller mindre räknas 2)
- 3.7 Vinnare är den förare som samlat ihop mest poäng då dagens heatkörningar är sammanräknade eller som vunnit den sista finalen om denna körs.

Ra 4. POÄNGBERÄKNING

- 4.1 Poäng delas ut enligt nedanstående tabell:
1:a - 60p, 2:a - 58p, 3:a - 56p, 4:a - 54p, 5:a - 53p, 6:a - 52p...
- 4.2 Vid lika poäng avgör placeringarna i den sista omgången.

Ra 5. PRISER

- 5.1 Priser till 1:an, 2:an, 3:an samt priser till bästa juniorer (1,2,3) samt bästa debutant delas ut.

Ra 6. FORCE MAJOURE

- 6.1 I händelse av force majeure, kan arrangören förbehålla sig rätten att ändra dessa regler, ställa in eller avlysa tävling utan förvarning.