



TÄVLINGS-REGLER 1:10 Utomhus – 2022

Ra 1. TÄVLINGSUPPLÄGG

- 1.1 Tekniskt reglemente Team Office Cup FWD, Touring samt F1 gäller.
- 1.2 Tävling anordnas som lokal tävling med "Egen tävlingsklass / Enkel bilsport".
- 1.3 Banan öppnar 3 minuter innan varje heat för uppvärmning.
- 1.4 Tid för sista varv är 60 sekunder
- 1.5 Alla bilar ska ha väl synliga siffror. Siffror sätts synligt på framrutan eller motorhuv.

Ra 2. HEAT TRÄNING

- 2.1 Heat träning skall omfatta 1–2 omgångar om 6-10 minuter, där sista träning utgör seedning inför kvalheaten.
- 2.2 De tre snabbaste varven i följd räknas.
- 2.3 Heatträningen körs på gemensam klocka. Resultatet skall anslås innan kvalen och utgör heatindelning till första omgången i kval.

Ra 3. HEAT-RACING/FINAL-KÖRNING

- 3.1 Heat körs i 6 minuter (FWD), 5 minuter (4WD) samt 8 minuter (F1). All tävlingskörning är heat-racing.
- 3.2 Gemensam start i varje heat. Startordning enligt gällande totalresultat med F1-starttrutor.
- 3.3 Vid ojämnt antal startande skall först det snabbaste heatet fyllas med fler förare.
- 3.4 Heatindelning/om-seedning sker efter varje omgång med de snabbaste till sista HEATET. Heaten byggs på totalresultatet efter föregående omgång med hjälp av poäng. (RC-timing reseeding based on rule)
- 3.5 4-7 omgångar skall köras.
- 3.6 2-3 av de bästa heatens poäng skall räknas. (Vid 7-5 omgångar räknas 3. Vid 4 eller mindre räknas 2)

Ra 4. POÄNGBERÄKNING

- 4.1 I tävlingen sker poängberäkning enligt följande:
Vinnare är den förare som samlat ihop minst poäng då dagens körningar är sammanräknade. Vinst ger 0 poäng, andra placering 1p, tredjeplacering 2p osv...
- 4.2 Poäng i cupen delas ut enligt nedanstående tabell:
1:a - 50p, 2:a - 48p, 3:a - 46p, 4:a - 44p, 5:a - 43p, 6:a - 42p...
- 4.3 Vid lika poäng i cupsammanställningen efter finaltävlingen särskiljer placeringarna i den sista tävlingen totalresultatet.

Ra 5. PRISER

- 5.1 Enligt inbjudan.

Ra 6. FORCE MAJOURE

- 6.1 I händelse av force majeure, kan arrangören förbehålla sig rätten att ändra dessa regler, ställa in eller avlysa tävling utan förvarning.

