



- 1.1 Vi kör för att det är roligt; Don't be a Douche!
- 1.2 Att vinna på annans bekostnad hör hemma någon annanstans. Om man exempelvis kör på någon och gör så att denne fastnar eller hamnar på tak, så väntar man in.
- 1.3 Avgift per race är 200:-, betalas på plats med Swish.

TECH!

- 2.1 Vi använder tvåhjulsdriven bil i skala 1:10.
- 2.2 Vi använder 13.5t-motor, less IS more.
- 2.3 Vi anpassar laddning och batterispänning efter lokala regelverk.
- 2.4 Deltagande junior (<16år gammal) får ett par bakhjul på plats.

RACE!

- 3.1 Varje race (tävlingdag/kväll) består av ett antal omgångar, så många som hinns med (eller känns lagom).
- 3.2 Varje omgång inleds av ett kval, kvalet är 20 minuter långt. Körtid per förare kommer anpassas på plats beroende av antal deltagare.
- 3.3 Snabbaste varv under kvaltid sorterar in deltagare i finalheat.
- 3.4 Finalfältens storlek anpassas efter deltagarantal. 5-9 förare, ish.
- 3.5 Finaler är 3 minuter långa med stående start, tid mellan finaler kommer hållas kort.
- 3.6 De två först placerade förarna från sin final "bumpar" vidare till efterkommande final.
- 3.7 Startordning är enligt kvalresultat, men med eventuellt bumpande förare i första startrutorna.
- 3.8 Poäng; Varje finalomgång är poänggivande för både den aktuella tävlingsdagen och för den sammanlagda cupen. Poäng delas ut enligt: Etta = 50 poäng, tvåa: 49 poäng, trea: 48 poäng, osv.

ENDURANCE!

- 4.1 För totalställning över säsongen räknar man sina sju bästa omgångar.
- 4.2 Final Showdown, sista racet, ger dubbel poäng för samtliga omgångar.

WE ARE IN THIS TOGETHER!

- 5.1 Deltagare som "offrar" sin dag på att vara funktionär, tilldelas 40 poäng per finalomgång som tack för mödan. Funktionär kan exempelvis vara en frivillig racecontroller eller tidtagare.